

Wydział Sędziowski

Polskiego Związku Unihokeja

1 BOISKO

101 Wymiary boiska

- 1) Wymiary boiska wynoszą 40 m x 20 m, boisko otoczone jest bandą z zaokrąglonymi narożnikami, banda musi posiadać atest IFF. Boisko powinno być właściwie oznaczone *Boisko ma kształt prostokąta, a wymiary odnoszą się do długości i szerokości boiska. Najmniejsze dozwolone wymiary boiska wynoszą 36 m x 18 m, ~~największe 44 m x 22 m.~~*

102 Oznaczenie boiska

- 6) Punkty rzutów sędziowskich znajdują się na linii środkowej, jak również na domyślnym przedłużeniu linii bramkowych, w odległości 1,5 m od dłuższych boków bandy, średnica punktów nie może być większa niż 30 cm. Punkty rzutów sędziowskich *mogą być* zaznaczone krzyżem. Punkty na linii środkowej mogą być domyślne.

106 Nadzorowanie boiska

- 1) Sędziowie powinni w odpowiednim czasie przed meczem sprawdzić boisko i obszar bezpośrednio do niego przylegający oraz dopilnować, aby usunięto ewentualne niedociągnięcia.
*Wszystkie niedociągnięcia ~~które nie mogą być poprawione~~ powinny być zgłoszone do raportu. **Organizator** jest odpowiedzialny za usunięcie niedociągnięć oraz za to, aby banda nadawała się do gry podczas meczu. Niebezpieczne przedmioty należy usunąć albo zabezpieczyć.*

2 CZAS GRY

201 Czas gry

- 1) Czas gry powinien wynosić 3 x 20 min. z dwiema 10 min. Przerwami, podczas których drużyny zmieniają strony boiska.
Czas gry może być krótszy, jednak nie krótszy niż 2 x 15 min. Pozwolenie na skrócenie czasu gry lub ~~skrócenie/wydłużenie~~ przerwy może wydać „zarządzające zrzeczenie”. W związku ze zmianą stron, zespoły powinny zmienić strefy wymiany. Drużyna gospodarzy powinna w odpowiednim czasie przed meczem wybrać stronę boiska. Każda tercja rozpoczyna się rzutem sędziowskim w punkcie środkowym boiska. Na koniec tercji, meczu sygnał końcowy, o ile nie jest automatyczny, powinien być zapewniony przez sekretariat. Czas przerwy zaczyna się mierzyć bezpośrednio po zakończeniu tercji Zespoły są odpowiedzialne za to, aby powrócić w odpowiednim

czasie, oraz aby gra została wznowiona bezpośrednio po przerwie. Jeśli sędziowie ocenią, iż jedna strona jest wyraźnie korzystniejsza (np. ze względu na nasłonecznienie) zmiana stron powinna odbyć się w połowie trzeciej tercji. W takim przypadku decyzja musi zostać podjęta przed rozpoczęciem trzeciej tercji. Jeżeli ma miejsce zmiana stron, gra jest wznowiana rzutem sędziowskim z punktu środkowego.

204 Rzuty karne po przedłużeniu.

- 1) Pięciu zawodników rozgrywających z każdego zespołu wykonuje po jednym rzucie karnym. Jeżeli po tym mecz nadal jest nierozstrzygnięty, ci sami zawodnicy wykonują po jeszcze jednym rzucie karnym aż do rozstrzygnięcia.

Rzuty karne wykonywane są na przemian. Sędziowie decydują, na którą bramkę będą wykonywane rzuty karne, oraz przeprowadzają losowanie pomiędzy kapitanami. Zwycięzca decyduje o tym który zespół rozpocznie wykonywanie rzutów karnych. Kapitan zespołu lub trener informuje na piśmie sekretariat i sędziów o numerach i kolejności zawodników wykonujących rzuty karne. Sędziowie są odpowiedzialni za przeprowadzenie rzutów karnych dokładnie w takiej kolejności jak zapisali to kapitanowie lub trenerzy drużyn.

Gdy tylko nastąpi rozstrzygnięcie, następuje koniec meczu i uznaje się że zwycięska drużyna wygrała z rezultatem plus jedna bramka. Podczas zwykłych rzutów karnych przyjmuje się, że rozstrzygnięcie nastąpiło, gdy jeden zespół prowadzi większą liczbą bramek niż liczba rzutów karnych, które pozostały do wykonania przeciwnej drużynie. Podczas ewentualnych dodatkowych rzutów karnych przyjmuje się że rozstrzygnięcie nastąpiło, gdy jeden zespół zdobył jedną bramkę więcej niż zespół przeciwny i oba zespoły wykonały równą liczbę rzutów karnych. Dodatkowe rzuty karne muszą być wykonywane przez tych samych zawodników, lecz nie koniecznie w tej samej kolejności. Jednak zawodnik nie może wykonać swojego trzeciego rzutu karnego dopóki pozostali zawodnicy z tego samego zespołu nie wykonali co najmniej dwóch rzutów karnych i tak dalej.

~~Ukarany zawodnik może brać udział w rzutach karnych, o ile nie został ukarany karą meczową.~~ Jeżeli któryś ze zgłoszonych do wykonywania rzutów karnych zawodników otrzyma jakąkolwiek karę, kapitan wyznacza jednego z wcześniej nie wyznaczonych zawodników, który zastąpi ukaranego. Jeżeli bramkarz otrzyma jakąkolwiek karę, zastąpi go bramkarz rezerwowy. Jeżeli zespół nie ma bramkarza rezerwowego, ma najwyżej 3 min. na wyposażenie dowolnego zawodnika rozgrywającego w strój bramkarza, czasu tego nie można wykorzystać na rozgrzewkę. Nowego bramkarza należy zaznaczyć w protokole meczu wraz z czasem zamiany. Zespół, który nie może zgłosić pięciu zawodników rozgrywających, nie może wykonać więcej rzutów karnych niż zgłosił zawodników. Dotyczy to również ewentualnych dodatkowych rzutów karnych.

3 UCZESTNICY

302 Wymiana zawodników

- 1) Wymiana zawodników może się odbywać w dowolnej chwili i nieograniczoną ilość razy podczas meczu.

Wszystkie wymiany muszą odbywać się we własnej strefie wymiany. Zawodnik opuszczający boisko musi być ponad bandą, zanim zawodnik zmieniający wejdzie na boisko. Kontuzjowany zawodnik opuszczający boisko w innym miejscu niż własna strefa wymiany nie może być zastąpiony innym zawodnikiem dopóki gra nie zostanie przerwana na gwizdek sędziego. Zawodnik który krwawi, nie może uczestniczyć w grze, dopóki krwawienie nie zostanie zatamowane.

305 Trenerzy (opiekunowie)

- 1) Każda z drużyn może zgłosić do protokołu najwyżej 5 trenerów (opiekunów).

*Żadne inne osoby, poza odnotowanymi w protokole meczu nie mogą przebywać w strefie wymiany zespołu. Trener nie może wejść na boisko bez pozwolenia sędziów, za wyjątkiem przerwy na żądanie. Trenerzy (opiekunowie) muszą znajdować się w swojej strefie wymiany **podczas trwania meczu**. Przed meczem jeden z trenerów musi podpisać protokół meczu, po rozpoczęciu meczu nie można dokonywać poprawek, za wyjątkiem poprawienia niewłaściwych numerów zawodników. Jeżeli którykolwiek z trenerów (opiekunów) jest jednocześnie zawodnikiem wpisanym do protokołu meczu, to w przypadku, gdy dopuści się przewinienia przebywając w strefie wymiany, traktuje się go jak zawodnika nie jak trenera.*

4 WYPOSAŻENIE

404 Szczególne wyposażenie kapitana drużyny

- 1) Kapitan drużyny nosi opaskę na ramieniu.

Opaska powinna być dobrze widoczna i noszona na ramieniu. Taśma nie jest uważana za opaskę. ~~Nieprawidłową opaskę należy zgłosić w raporcie do zarządzającego zrzeczenia.~~

405 Wyposażenie osobiste

- 1) Zawodnik nie może używać wyposażenia osobistego, które może być przyczyną kontuzji.

*Za wyposażenie osobiste uważa się: ochraniacze, sprzęt medyczny, **okulary ochronne**, zegarki, biżuterię itp. Sędziowie decydują co jest uważane za niebezpieczny sprzęt. Wszelkie ochraniacze, o ile to możliwe, powinny być założone pod strój, za wyjątkiem opaski na włosy, która w tym wypadku musi być elastyczna i bez węzłów. Nie wolno nosić żadnych nakryć głowy. Wszelkie formy długich legginsów są niedozwolone dla zawodników rozgrywających. Wyjątki są udzielane jedynie przez zarządzające zrzeczenia na pisemną prośbę.*

410 Kontrola wyposażenia

1) Sędziowie decydują o kontroli i mierzeniu całego wyposażenia.

*Kontrola wyposażenia odbywa się zarówno przed jak i w trakcie meczu. Nieprawidłowe wyposażenie, łącznie z wszelkimi wadami dotyczącymi kijów, za wyjątkiem mierzenia łopatki, które zostało stwierdzone przed lub w trakcie meczu ma być natychmiast poprawione przez zawodnika którego to dotyczy, po czym zawodnik może rozpocząć/kontynuować mecz. Przewinienia dotyczące ubioru ~~i opaski kapitana~~ nie mogą prowadzić do więcej niż jednej kary w ciągu meczu na drużynę. Wszelkie fakty wadliwego wyposażenia należy zgłosić. Żadni inni zawodnicy, poza kapitanem drużyny i zawodnikiem, którego wyposażenie ma być ~~mierzone~~ **kontrolowane**, nie mogą znajdować się przy sekretariacie w czasie ~~mierzenia kontroli~~. Po ~~mierzeniu kontroli wyposażenia~~ gra zostanie wznowiona zgodnie z tym co spowodowało jej przerwanie na gwizdek sędziego.*

2) O mierzenie zakrzywienia łopatki lub kombinacji łączenia łopatki i trzonka kija mogą poprosić kapitanowie zespołów.

*Kapitanowie drużyn mają nawet prawo w stosownej formie wskazać inne niedociągnięcia w wyposażeniu drużyny przeciwnej, ale w tym przypadku sędziowie decydują o tym jakie środki zostaną podjęte. Mierzenia i kontroli kombinacji łączenia łopatki i trzonka kija można domagać się w dowolnej chwili, lecz jest ono realizowane nie wcześniej niż przy następnym przerwaniu gry na gwizdek sędziego. Kontrola, którą zażądano podczas przerwy w grze, jest realizowane od razu, włączając sytuację związaną z zdobyciem (stratą) bramki oraz rzutem karnym, o ile sędziowie nie oceniają, że ma to wyrażnie negatywny wpływ na sytuację gry dla drużyny przeciwnej, wówczas kontrola jest realizowane przy następnej przerwie w grze. Obowiązkiem sędziów jest przeprowadzenie kontroli na żądanie kapitanów drużyn, lecz można zezwolić na tylko jedno mierzenie sprzętu w drużynie podczas jednej przerwy. Żadni inni zawodnicy poza kapitanem drużyny i zawodnikiem którego wyposażenie ma być kontrolowane, nie mogą znajdować się przy sekretariacie podczas ~~kontroli wyposażenia~~ **mierzenia**. Po ~~kontroli wyposażenia~~ **mierzeniu** gra jest wznowiana w związku z tym co spowodowało jej przerwanie na gwizdek sędziego.*

5 STAŁE SYTUACJE

503 Sytuacje prowadzące do rzutu sędziowskiego

12) Gdy ~~decyzja sędziów jest~~ sędziowie uważają że ich decyzja jest niewłaściwa.

~~Zalicza się sytuację gdy sędziowie omyłkowo odgwizdują zbyt dużo zawodników a okazuje się że zespół grał bez bramkarza.~~

506 Rzut wolny (804)

1) Gdy zostanie popełnione wykroczenie karane rzutem wolnym, należy zasądzić rzut wolny dla drużyny, która nie przewiniła.

Przy przewinieniach karanych rzutem wolnym, w najbardziej możliwym stopniu należy stosować przywilej korzyści.

Przywilej korzyści oznacza, że: drużynie, która nie przewiniła i nadal kontroluje piłkę, pozwala się kontynuować grę, jeżeli oznacza to dla niej większą korzyść niż rzut wolny.

*Jeżeli powstanie przywilej korzyści, a gra zostanie przerwana, ponieważ drużyna, która nie przewiniła straci kontrolę nad piłką, rzut wolny zostanie wykonany z miejsca, w którym zostało popełnione **ostatnie** przewinienie.*

- 2) Piłka jest rozegrana kijem. Piłka powinna być uderzona **poprawnie**, nie zaś dotknięta, ciągnięta lub podnoszona na kiju.

507 Przewinienia prowadzące do rzutu wolnego

- 1) Gdy zawodnik uderza, blokuje, podnosi, lub kopie kij przeciwnika ~~albo przytrzymuje przeciwnika lub kij przeciwnika~~. (901, 902, 903, **910**, 912)

Jeżeli w ocenie sędziów zawodnik rozgrywa piłkę i przez to trafia w kij przeciwnika, nie wyciąga się konsekwencji.

- 2) Gdy zawodnik przytrzymuje przeciwnika lub kij przeciwnika (910)

- 3) Gdy zawodnik rozgrywający przed lub po uderzeniu podnosi łopatkę kija powyżej poziomu bioder. (904)

Zalicza się tu również strzał pozorowany. Dozwolone jest wysokie zamachnięcie ~~do przodu~~, jeżeli nie ma w pobliżu żadnego innego zawodnika i nie występuje ryzyko ~~kontuzji~~ uderzenia. Przez wysokość bioder rozumie się ten poziom, na którym znajdują się biodra zawodnika, gdy stoi on wyprostowany.

- ~~8. Gdy zawodnik otrzymuje podanie stopą do zawodnika rozgrywającego tej samej drużyny (912)
Dotyczy to tylko przypadku, gdy w ocenie sędziów podanie było umyślne. Dopuszczalne jest przyjęcie podania stopą od zawodnika rozgrywającego tej samej drużyny, jeżeli przeciwnik nie wykorzysta możliwości przejęcia piłki, chociaż miał okazję. Podanie stopą do bramkarza nie jest sytuacją bramkową, w rezultacie czego nie można podyktować rzutu karnego.~~

18. Gdy bramkarz przyjmuje podanie **lub przejmuje piłkę** od zawodnika rozgrywającego tej samej drużyny. (924)

Dotyczy to tylko sytuacji, gdy sędziowie oceniają, że podanie było rozmyślne.

Jako powstanie przewinienia należy uznać sytuację, kiedy po rozmyślnym podaniu bramkarz dotyka piłkę jakkolwiek częścią dłoni lub ręki, dotyczy również sytuacji kiedy bramkarz zatrzymuje piłkę jakkolwiek inną częścią ciała. Bramkarz może przyjąć podanie od zawodnika tej samej drużyny gdy całkowicie opuści swoje pole bramkowe i chwilowo jest traktowany jako zawodnik rozgrywający, gdy przyjmuje podanie. Bramkarz może po całkowitym opuszczeniu swojego pola bramkowego i zatrzymaniu piłki, powrócić do swojego pola bramkowego i tam przejąć piłkę, czego nie traktuje się jako podania do bramkarza.

Podanie do bramkarza nie uważa się za sytuację bramkową i przez to nie może prowadzić do podyktowania rzutu karnego.

20. Gdy zawodnik opóźnia grę. (924)

Dotyczy to sytuacji gdy zawodnik rozgrywający, w celu zyskania na czasie, ustawia się do bandy lub bramki, w taki sposób że uniemożliwia przeciwnikowi dostęp do piłki w prawidłowy sposób. Dotyczy również sytuacji gdy bramkarz blokuje piłkę poprzez siatkę bramki. Jeśli to możliwe, zawodnika należy ostrzec przed wyciągnięciem konsekwencji.

508 Rzut karny (806)

- 3) Wszyscy zawodnicy poza zawodnikiem wykonującym rzut karny i broniącym bramkarzem, znajdują się we własnych strefach wymiany podczas trwania całego rzutu karnego. Bramkarz na początku rzutu karnego znajduje się na linii bramkowej.

W przypadku powstania sporu, bramkarz musi wejść na boisko jako pierwszy. Bramkarza nie wolno zastąpić zawodnikiem rozgrywającym. Jeżeli bramkarz podczas rzutu karnego popełni przewinienie, przyznaje się nowy rzut karny i odpowiednią do przewinienia karę. Jeżeli inny zawodnik drużyny, która popełniła przewinienie, podczas rzutu karnego popełni przewinienie, przyznaje się nowy rzut karny, a przewinienie traktuje się jako sabotaż gry.

6 KARY

- 2) Ukarany zawodnik przez cały czas trwania kary znajduje się na ławce kar.

~~*Wszystkie kary wygasają wraz z końcem meczu.*~~ *Kara nie zakończona w zwykłym czasie gry, jest kontynuowana podczas ewentualnego przedłużenia. Po zakończeniu przedłużenia wszystkie kary za wyjątkiem kar meczowych uważa się za zakończone.* Ukarany zawodnik znajduje się po tej samej stronie od linii środkowej co drużyna, o ile sekretariat i ławki kar nie zostały w wyniku otrzymanego zezwolenia umieszczone po tej samej stronie boiska, co strefy wymiany. Podczas zwykłego czasu gry ukarany zawodnik może opuścić ławkę kar podczas przerwy między tercjami. Ukarany zawodnik nie może opuszczać ławki kar podczas przerwy pomiędzy zwykłym czasem gry a przedłużeniem.

Ukarany zawodnik nie może uczestniczyć w przerwie na żądanie. Zawodnik, którego kara wygasła, powinien natychmiast opuścić ławkę kar, o ile ilość kar w drużynie tego nie uniemożliwia lub kara wygasająca jest karą osobistą. Bramkarz, którego kara wygasa nie może opuścić ławki kar przed następnym przerwaniem gry na gwizdek sędziego.

Jeżeli ukarany zawodnik ulega kontuzji, może on być zastąpiony na ławce kar przez nie karanego w tej chwili zawodnika. Obydwaj zawodnicy powinni być odnotowani w protokole a numer zawodnika zastępującego zapisuje się w nawiasie. Jeśli kontuzjowany zawodnik wchodzi na boisko przed wygaśnięciem kary, należy nałożyć na niego karę meczową pierwszego stopnia.

Jeżeli ukarany zawodnik zostanie nieprawidłowo wpuszczony na boisko z winy sekretariatu a pomyłka zostanie zauważona podczas gry, zawodnik ten powinien powrócić na ławkę kar. W takim przypadku nie odsiadyuje on dodatkowego czasu kary i powraca on na boisko po dokończeniu czasu kary.

- 3) Jeżeli bramkarz otrzyma jedną bądź kilka kar 2 min. drużynowych, kapitan wyznaczy zawodnika rozgrywającego, który nie jest w tej chwili ukarany, aby zastąpił bramkarza na ławce kar.

Bramkarz, który popełni karę 5 min. lub osobistą, odsiadyuje karę osobiście. W momencie, kiedy bramkarz jest winny jednej bądź kilku kar 2 min. drużynowych, gdy już

odsiaduje kare, lub otrzymuje karę 5 min drużynową lub osobistą, on sam odsiaduje wszystkie kary.

*Jeżeli drużyna nie posiada bramkarza rezerwowego, ma najwyżej 3 minuty, aby prawidłowo wyposażać zawodnika rozgrywającego - czas ten nie może być przeznaczony na rozgrzewkę. Nowego bramkarza należy zaznaczyć w protokole meczu i odnotować czas zmiany. Bramkarzowi, po wygaśnięciu kary, nie wolno wchodzić na boisko, zanim gra nie zostanie przerwana na gwizdek sędziego. Dlatego kapitan drużyny wyznacza w tej chwili nie karanego zawodnika rozgrywającego, który razem z bramkarzem będzie siedział na ławce kar, aby włączyć się do gry bezpośrednio po wygaśnięciu kary **drużynowej**. Tylko ukarany zawodnik zostanie odnotowany w protokole meczu. Sędziowie we współpracy z sekretariatem ułatwiają bramkarzowi, którego kara wygasła podczas gry, opuszczenie ławki kar, gdy gra jest przerwana na gwizdek.*

603 2 minutowa kara drużynowa

- 1) Jeżeli drużyna przeciwna zdobędzie bramkę podczas 2 minutowej kary drużynowej, która zaczęła być mierzona, karę przerywa się, o ile drużyna przeciwna nie ma niedoboru stanu zawodników lub drużyny grają z tą samą liczbą zawodników.

Kara nie jest przerwana, jeżeli zostaje zdobyta bramka podczas kary opóźnionej lub w wyniku rzutu karnego podyktowanego w następstwie kary. ~~Nie stosuje się tego przy 5 min karze drużynowej, w związku z rzutem karnym, lub opóźnionym rzutem karnym.~~

604 Kara opóźniona

- 2) Opóźniona kara oznacza, że drużyna, która nie popełniła przewinienia, ma możliwość kontynuowania ataku, dopóki drużyna, która popełniła przewinienie, nie przejmie kontroli nad piłką lub do następnego przerwania gry na gwizdek sędziego.

~~*Podczas kary opóźnionej drużyna, która nie popełniła przewinienia, ma możliwość zastąpienia bramkarza zawodnikiem rozgrywającym i kontynuowania ataku.*~~ Kara opóźniona jest realizowana przy końcu tercji lub meczu. Jeżeli opóźniona kara realizowana jest z powodu przejścia i kontrolowania piłki przez drużynę, która popełniła przewinienie, grę wznowia się rzutem sędziowskim.

Drużyna, która nie popełniła przewinienia musi wykorzystać karę opóźnioną do stworzenia realnej gry ofensywnej. Jeżeli sędziowie oceniają, że drużyna gra na czas, zwraca się na to uwagę zawodnikom. Jeżeli drużyna mimo to nie próbuje grać ofensywnie, grę przerywa się, realizuje się karę opóźnioną i grę wznowia się rzutem sędziowskim. Jeżeli kara opóźniona wchodzi w życie z innego powodu, grę wznowia się zgodnie z tym co spowodowało przerwanie gry.

Jeżeli drużyna, która nie popełniła przewinienia, w prawidłowy sposób zdobędzie bramkę, podczas kary opóźnionej, bramkę zalicza się i anuluje się ostatnią 2 minutową karę drużynową nałożoną na drużynę przeciwną. Żadne inne kary nie są anulowane.

Jeżeli drużyna, która popełniła przewinienie zdobędzie bramkę podczas kary opóźnionej, bramki nie uznaje się, a grę wznowia się rzutem sędziowskim. Jeżeli drużyna, która nie popełniła przewinienia podczas kary opóźnionej strzeli bramkę samobójczą, bramkę uznaje się.

605 Przewinienia prowadzące do 2 minutowej kary drużynowej

- 1) Gdy zawodnik bez szans dojścia do piłki, lub dla zdobycia znaczącej przewagi ~~przytrzymuje przeciwnika lub~~ uderza, blokuje, podbija ~~przytrzymuje~~ lub kopie kij przeciwnika. (901; 902; 903;~~910; 912~~)
- 2) Gdy zawodnik przytrzymuje przeciwnika lub kij przeciwnika w celu zdobycia znaczącej przewagi lub bez szansy na zdobycie piłki (910)
- ~~18) Gdy zawodnik popełnia kilkakrotnie przewinienie obłożone rzutem wolnym. (923)
Stosuje się zarówno w krótszym jak i dłuższym czasie.~~
- 19) Gdy drużyna systematycznie zakłóca grę poprzez wielokrotne popełnianie przewinień obłożonych rzutem wolnym. (odpowiedni znak przewinienia 923)
Zalicza się tu również sytuację, gdy drużyna w krótkim czasie dopuszcza się wielu drobnych przewinień. Zawodnik, który jako ostatni dopuści się przewinienia, otrzymuje karę i zostanie ukarany zgodnie z tym przewinieniem.
- 20) Gdy zawodnik rozmyślnie opóźnia grę. (924)
Zalicza się tu sytuację kiedy zawodnik zespołu który popełnił przewinienie uderza lub zabiera piłkę kiedy gra została przerwana, celowo blokuje piłkę przy bandzie lub bramce lub celowo uszkadza piłkę lub gdy zawodnik zespołu broniącego celowo przesuwą bramkę
- 21) Gdy drużyna celowo systematycznie opóźnia grę. (924)
Jeżeli sędziowie oceniają, że drużyna jest bliska otrzymania kary za opóźnianie gry, należy – o ile to możliwe – upomnieć kapitana drużyny, zanim zostaną wyciągnięte konsekwencje. Kapitan zespołu wyznacza nie karanego w danej chwili zawodnika rozgrywającego, który odbędzie karę. Dotyczy również sytuacji gdy zespół spóźnia się po przerwie Przewinienie to należy zgłosić do raportu do zarządzającego zrzeczenia. Zawodnik zespołu broniącego celowo przesuwą bramkę
- 25) Gdy zawodnik używa niewłaściwego ubioru. (brak znaku przewinienia)
Przewinienia dotyczące ubioru nie mogą jedynie prowadzić do więcej niż jednej kary dla drużyny w czasie jednego meczu. Wszystkie uchybienia wliczając brak opaski kapitana lub Brak numerów na piersi należy tylko zgłosić w raporcie do „zarządzającego zrzeczenia”. Sędziowie jeżeli jest to możliwe powinni upomnieć zawodnika przed wyciągnięciem konsekwencji
- 27) Gdy zawodnik umyślnie przeszkadza w zdobyciu bramki lub w powstaniu sytuacji bramkowej, poprzez popełnienie przewinienia normalnie prowadzącego do rzutu wolnego (bez znaku przewinienia)

607 Przewinienia prowadzące do 5 minutowej kary drużynowej

- ~~6) Gdy zawodnik kilkakrotnie w czasie meczu popełnia przewinienia prowadzące do 2 minutowej kary drużynowej. (923)
5 minutowa kara zastępuje ostatnią karę. Przewinienia powinny być podobne.~~

610 Przewinienia prowadzące do 2 minutowej kary drużynowej + 10 minutowej kary osobistej

- 1) Gdy zawodnik lub trener (osoba towarzysząca) jest winna niesportowego zachowania. (925)

Przez niesportowe zachowanie rozumie się:

*Zachowanie się w obraźliwy, niegodny sposób wobec sędziów, zawodników, trenera, innych funkcjonariuszy lub publiczności, **zbyt wiele osób towarzyszących w strefie wymiany** lub jakakolwiek próba (symulacja) mająca na celu oszukać sędziów. Celowe kopanie, psucie przewracanie lub uderzanie bandy lub bramki. Rzucanie kijem lub innym wyposażeniem nawet podczas przerwy w grze, lub w strefie wymiany.*

611 Kara meczowa (809)

- 1) Zawodnik lub trener otrzymujący karę meczową udaje się niezwłocznie do szatni i nie wolno mu uczestniczyć w dalszej części meczu.

- 2) Organizator zobowiązany jest dopilnować, aby zawodnik lub trener ukarany karą meczową bezpośrednio udał się do szatni i nie znajdował się na boisku lub trybunach podczas trwania meczu, przedłużenia i ewentualnych rzutów karnych. Wszystkie kary meczowe muszą być **wpisane do protokołu meczu a kara meczowa 3 musi być** zgłoszona do raportu.

*Zawodnik lub trener (osoba towarzysząca) może otrzymać tylko jedną karę meczową podczas jednego meczu, za wyjątkiem sytuacji gdy **nie jest on wpisany do protokołu meczu**. Przewinienia wynikające z dalszych kar meczowych zgłasza się do raportu i nie prowadzą do dalszej kary drużynowej za wyjątkiem sytuacji gdy karę meczową otrzymuje zawodnik lub trener (osoba towarzysząca) **nie wpisany do protokołu meczu**.*

Przewinienia popełnione przed lub po meczu, które podczas meczu prowadzi do kary meczowej, zgłasza się do raportu, lecz nie nakłada się kary drużynowej. Za wyjątkiem niewłaściwego wyposażenia, (które zawodnik ma niezwłocznie zmienić, zanim będzie mógł rozpocząć mecz), Przewinienia prowadzące do kary meczowej popełnione przed meczem, powodują wykluczenie osoby dopuszczającej się przewinienia z uczestnictwa w meczu, włącznie z ewentualnym przedłużeniem i rzutami karnymi.

613 Przewinienia prowadzące do kary meczowej 1

- 6) Gdy zawodnik dopuści się niebezpiecznej gry fizycznej (909)

*Zalicza się tu niebezpieczne, gwałtowne lub niesportowe przewinienia, uważane za rozmyślne **lub niesprowokowane**.*

615 Przewinienia prowadzące do kary meczowej 2

- 2) Gdy zawodnik po raz drugi w meczu otrzyma 5 minutową karę drużynową. (**brak znaku przewinienia 923**)

Kara meczowa zastępuje drugą 5 minutową karę drużynową, lecz nadal prowadzi do 5 minutowej kary drużynowej.

- 3) Gdy trener lub osoba towarzysząca dopuści się nieustannego ~~lub powtarzającego się~~ niesportowego zachowania. (925)
Kara meczowa zastępuje ostatnią 2 minutową karę drużynową + 10 minutową karę osobistą, lecz nadal prowadzi do 5 minutowej kary drużynowej.

617 Przewinienia prowadzące do kary meczowej 3

- 4) Gdy zawodnik trener lub osoba towarzysząca dopuści się przemocy werbalnej.
Przemoc werbalna oznacza rozmyślne grożenie naruszeniem integralności fizycznej innej osoby, jednak bez powstania fizycznych obrażeń. Dotyczy plucia na zawodnika itp.

7 BRAMKI

702 Prawidłowo zdobyte bramki

- 1) Gdy cała piłka od przodu przejdzie przez linię bramkową, po tym jak w prawidłowy sposób została zagrana kijem zawodnika i nie ma miejsca żadne przewinienie obłożone rzutem wolnym lub karą ze strony drużyny atakującej w związku z – lub bezpośrednio przed bramką.
Zalicza się tu:
Gdy zawodnik drużyny broniącej przesunął bramkę a piłka w kierunku od przodu przejdzie przez linię bramkową między oznaczeniami dla słupków i poniżej domyślnej pozycji poprzeczki.
Gdy drużyna strzeli bramkę samobójczą. Za bramkę samobójczą uważa się gdy zawodnik aktywnie za pomocą kija lub ciała skieruje piłkę bezpośrednio do bramki ~~Bramka samobójcza może zostać strzelona kijem lub ciałem zawodnika obrony.~~ Jeżeli podczas kary opóźnionej zespół, który nie popełnił przewinienia strzeli bramkę samobójczą, bramkę uznaje się.
Bramkę samobójczą zaznaczamy w protokole meczu OG (ang. own goal)

703 Nieprawidłowo zdobyte bramki

- 6) Gdy zawodnik rozgrywający drużyny atakującej rozmyślnie kopie piłkę i ta wpada do bramki, po tym jak dotknęła ~~innego zawodnika lub~~ przeciwnika lub wyposażenia przeciwnika ~~innego zawodnika.~~
Nie uważa się tego za przewinienie, więc grę wznowia się rzutem sędziowskim.
Podanie stopą w stronę bramki przeciwnika jest dozwolone